

# EN SOLITAIRE AUTOUR DU MONDE EXPOSITION

LIVRET-JEU  
ENFANT  
(DÈS 7 ANS)

du 16 octobre 2024  
au 26 janvier 2025

MUSÉE  
NATIONAL  
DE LA MARINE  
PARIS-TROCADÉRO



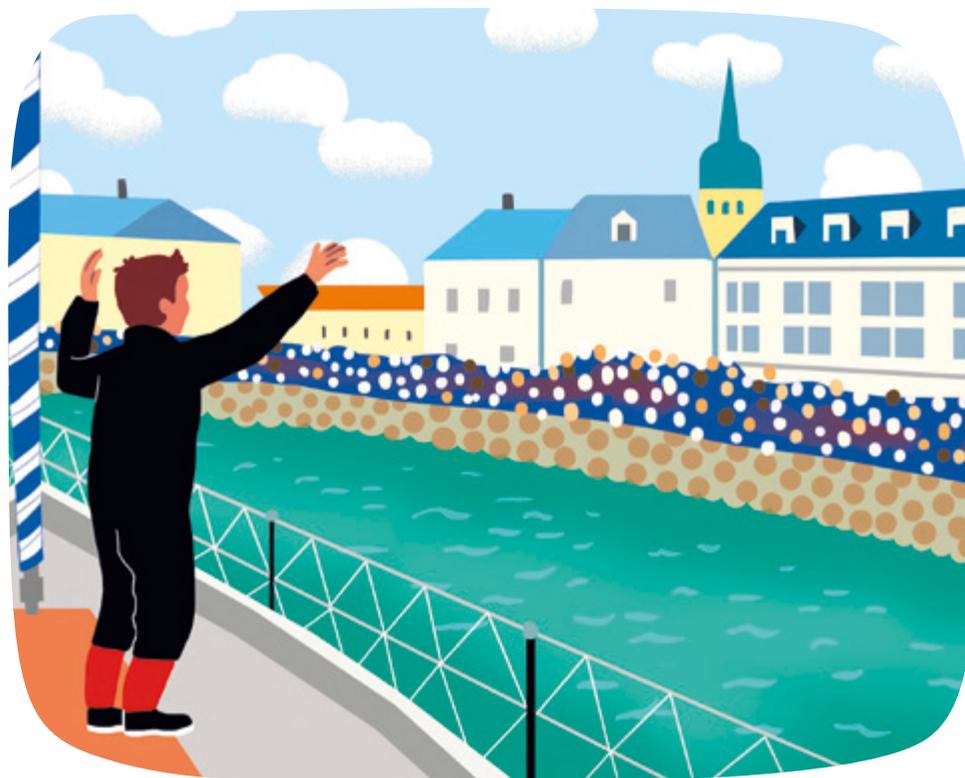
## BIENVENUE !

L'exposition « En solitaire autour du monde » raconte l'histoire de la **course du Vendée Globe**. Cette épreuve sportive a lieu tous les 4 ans. Des femmes et des hommes s'élancent seuls à bord de leur voilier de **18 mètres**. Pendant **3 mois** environ, ils parcourent plus de **45 000 kilomètres** et traversent **3 océans**.



Ouvre l'œil... Tu dois suivre ce voilier de course pour trouver les 8 objets à observer. Grâce à ce livret, tu peux jouer avec ceux qui t'accompagnent et garder un souvenir de ta visite ! Les adultes peuvent aussi prendre l'autre dépliant de visite, qui propose les mêmes objets à découvrir.

3, 2, 1... TOP DÉPART !



**Prêt(e) pour l'aventure ? Tu as un défi à relever : trouver les 8 objets décrits dans ce jeu et répondre, à chaque fois, à une question. N'hésite pas à la poser à l'adulte qui t'accompagne pour le mettre aussi au défi !**

## UN VAINQUEUR

Trouve le **trophée des vainqueurs** ! Le dernier a été remporté par Yannick Bestaven en 2020.



Pour les skippers, l'arrivée aux Sables-d'Olonne est spectaculaire ! Ils sont acclamés comme des héros par la foule amassée sur les quais, de nuit comme de jour. Terminer la course, c'est déjà une victoire ! Le vainqueur reçoit le trophée de bronze en récompense. Observe-le. Au centre, les voiles sont entourées par des rubans qui forment comme un globe.

**?** Sur 9 courses, il y a eu 116 participants. D'après-toi, combien de skippers ont terminé le tour du monde ?

## UN PORTE-BONHEUR

As-tu repéré la **pièce d'or porte-bonheur** de Loïck Peyron ?

Il faut du courage aux skippers pour affronter tous ces dangers ! Alors, pour se porter chance pendant la course, certains embarquent une peluche, une médaille... D'autres glissent une pièce d'or sous le mât, interdisent le chiffre entre 12 et 14, ou ne prononcent jamais le nom de « l'animal aux longues oreilles », le cousin du lièvre.

**?** Et toi, si tu devais partir seul autour du monde, quel objet prendrais-tu pour te porter chance ? Tu peux aussi interroger l'adulte qui t'accompagne.

## LES DANGERS DE LA MER

C'est une **trousse à pharmacie** que tu dois trouver, préparée par le médecin de la course.

Autour de l'Antarctique, le danger est extrême. Le vent souffle si fort qu'il soulève des vagues énormes et les icebergs dérivent sur la mer. Le voilier est si agité que les blessures sont fréquentes. Seul à bord, le skipper doit se soigner lui-même. Bertrand de Broc, par exemple, a dû se recoudre la langue tout seul après l'avoir profondément mordue !

**?** Sauras-tu donner un nom à ces trois dangers de la mer ?



## DE L'ENTRAÏDE

As-tu déjà vu une **pomme de toulaine** ? Ce nœud sert à alourdir un cordage pour faciliter son lancer.

Le Vendée Globe est une course sportive qui pousse les skippers au-delà de leurs limites. Parfois, il y a de terribles accidents, mais les marins s'entraident toujours. Ce cordage a sauvé la vie de Jean Le Cam, près du Cap Horn. Dans son voilier retourné, il est sorti par la trappe de survie puis a attrapé le cordage lancé par un autre skipper qui arrêté sa course pour venir le sauver.

**?** Et toi, te rappelles-tu d'un moment où tu as aidé quelqu'un ? Tu peux échanger avec l'adulte qui t'accompagne.

## 1 UNE COURSE AUTOUR DU MONDE

Le premier objet à trouver est la **maquette du voilier** de Philippe Jeantot, l'inventeur du Vendée Globe.

Pendant la course, les skippers suivent tous à peu près le même chemin. Ils font le tour du monde, seuls sur leur voilier, sans assistance et sans escale, c'est-à-dire qu'ils ne doivent pas s'arrêter dans un port ! Observe l'image du globe et, avec ton doigt, dessine le trajet des voiliers en nommant les 3 caps aperçus et les 3 océans traversés.

**?** Combien de continents sont-ils longés pendant la course ?

## 2 DES MARINS BIEN ÉQUIPÉS

Tu dois dénicher le **casque d'une navigatrice**, qui s'appelle Catherine Chabaud.

Le skipper travaille parfois en extérieur, à la merci du vent et de l'humidité. Pour vérifier son mât, il grimpe à 29 mètres : le casque le protège des chocs. Examine la tenue. En course, il faut s'adapter à la forte chaleur comme au froid extrême. Les vêtements en fibres polaires sont chauds ; le ciré et la salopette imperméables permettent de rester au sec.

**?** Pourquoi le ciré est-il de couleur jaune ?



## 3 DES PROVISIONS

Où sont les **rations alimentaires** du skipper ? Cherche autour de toi...

Bien manger pendant la course est indispensable. Il n'y a pas de réfrigérateur à bord pour conserver les aliments. Les repas sont lyophilisés, c'est-à-dire desséchés et réduits en poudre. Pour les cuisiner, il faut ajouter de l'eau. Les recettes sont adaptées aux climats rencontrés car le skipper a besoin de plus de calories quand il fait froid.

**?** D'après-toi, que fait le skipper de ses déchets ?

## 4 UN VOILIER RAPIDE

Trouve le **foil d'un voilier** qui a participé au Vendée Globe.

Sur la course, les voiliers sont identiques. Chacun a une coque de 18 mètres et 3 voiles. Quand le voilier prend de la vitesse, il vole au-dessus des vagues grâce à ses 2 foils en forme d'ailes d'avion (1 et 2).

Sous la coque, la quille aide le voilier à se maintenir droit.

Le skipper peut modifier son angle pour augmenter la performance. Cherche le dispositif et teste l'efficacité de cette quille!

**?** Saurais-tu deviner la vitesse d'un voilier de course ?



► 1. 5 continents : L'Europe, l'Afrique, l'Océanie, l'Amérique et l'Antarctique. ► 2. Pour repérer le skipper s'il tombe à la mer. ► 3. Il les garde à bord, dans des sacs étanches pour éviter les odeurs, car il est interdit de jeter ses poubelles à la mer. ► 4. Jusqu'à 40 nœuds soit 75 km/h. C'est très rapide en mer ! ► 5. Vague, orage, iceberg. ► 6. Vague, orage, iceberg. ► 7. Vague, orage, iceberg. ► 8. 84 seulement !

RÉPONSES



# PETIT DICTIONNAIRE MARIN



## ANTICYCLONE

En mer, temps chaud et sec.

## AVARIE

Accident que le navire a subi. Ici, un mât cassé :



## AVITAILLEMENT

Provisions pour le voyage (boisson, nourriture et matériel).

## CAP

Pointe de terre qui s'avance dans la mer. C'est aussi le nom donné à la direction suivie par le bateau.

## CHENAL

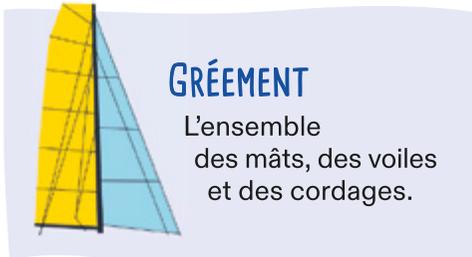
Passage étroit permettant l'entrée et la sortie des bateaux dans le port.

## CIRCUMNAVIGATION

Trajet sur l'océan faisant le tour du monde.

## DÉPRESSION

En mer, temps nuageux et humide.



## GRÉEMENT

L'ensemble des mâts, des voiles et des cordages.

## LATITUDE

Distance par rapport à l'équateur. Elle se mesure en degrés, de 0° à 90°.

## MILLES NAUTIQUES

Unité de mesure des distances en mer. 1 mille = 1 852 mètres.

## ROUTAGE

Aide apportée par des spécialistes de la météo pour calculer la meilleure route à suivre. C'est interdit pendant la course !

## SKIPPER

Navigateur ou navigatrice sur un voilier de course.



## INFORMATIONS PRATIQUES

### L'EXPOSITION

L'exposition « En solitaire autour du monde » a été réalisée en partenariat avec le Vendée Globe.

#### COMMISSAIRES

**Lénaïg L'Aot-Lombart**, adjointe de l'administrateur du MnM - Château de Brest.

**Olivier Le Carrer**, journaliste, écrivain et navigateur.

**Didier Ravon**, journaliste-photographe, écrivain et navigateur.

#### CONSEILLÈRE SCIENTIFIQUE

**Sylvie David-Rivièreux**, chargée de mission Plaisance et sports nautiques, musée national de la Marine.

### AUTOUR DE L'EXPOSITION

Pour en savoir plus, n'hésite pas à suivre la visite guidée ou à écouter le parcours sonore proposés par le musée autour de l'exposition :

**Visite guidée en famille** (6-12 ans) - durée : 1h30  
Partez en famille sur la route du Vendée Globe ! Dans l'exposition, découvrez les temps forts d'une course en solitaire et sans escale, des préparatifs minutieux jusqu'au retour victorieux.

**Parcours sonore** sur l'application gratuite du musée *La Boussole* : récits et témoignages de navigateurs et de navigatrices, d'experts et de professionnels liés au Vendée Globe.

D'autres activités, à vivre en famille avec des enfants de 0 à 12 ans, sont programmées tout au long de l'année dans le musée. Toutes les informations et les actualités du musée sont à retrouver sur [musee-marine.fr](https://musee-marine.fr).

### LE MUSÉE

#### CAFE-RESTAURANT

Pour prolonger votre voyage en mer, rendez-vous dans le café-restaurant Monument Café situé en mezzanine. Une ambiance chaleureuse et élégante, avec une vue sur la Tour Eiffel.

#### LIBRAIRIE-BOUTIQUE

Faites escale dans le concept-store du musée ! Une sélection de produits ainsi que les meilleurs ouvrages maritimes, pour petits et grands.

#### HORAIRES

Le musée est ouvert tous les jours, sauf le mardi, de 11h à 19h et jusqu'à 22h le jeudi. Il est fermé le 1<sup>er</sup> janvier, le 1<sup>er</sup> mai, le 14 juillet et le 25 décembre. Dernier accès 1h avant la fermeture du musée.

#### TARIFS

L'entrée de l'exposition est comprise dans le billet d'entrée.  
Tarif plein : 14€ en ligne – 15€ sur place  
Tarif réduit : 10€ en ligne – 11€ sur place  
Gratuit pour les moins de 26 ans, ressortissants de l'UE.

#### CONTACT

01 53 65 69 48  
[contact@musee-marine.fr](mailto:contact@musee-marine.fr)



### LE MUSÉE NATIONAL DE LA MARINE

Le musée national de la Marine possède l'une des plus belles et des plus anciennes collections au monde retraçant plus de 250 ans d'aventures maritimes et navales et s'ouvre aux grands enjeux maritimes du XXI<sup>e</sup> siècle. Le musée est présent à Paris, Brest, Port-Louis, Rochefort et Toulon et possède un centre de conservation et de ressources en Seine-Saint-Denis.