



*Découverte de l'univers des pirates et des corsaires*

**Durée de la visite :** 1 h 15

**Plan :**

1. Qu'est ce qu'un pirate ? Un corsaire ?
2. A quoi ressemble t-il ?
3. Le bateau d'un pirate
4. L'abordage
5. Le trésor
6. Des pirates aujourd'hui ?

Objectifs : Découvrir un monument, la notion de musée et parler du passé. Voyage dans l'univers des pirates et des corsaires du XVII<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> s. Du capitaine crochet à Barbe Noire, ces marins cherchent l'aventure, la liberté et des trésors, tout en étant de terribles bandits des mers. Une visite au cours de laquelle l'imaginaire de l'enfant est intégré à l'histoire véritable.

**Lien avec les programmes :**

## Primaire MS-CE2

### Français

Comprendre et s'exprimer à l'oral  
Comprendre le fonctionnement de la langue

### Questionner le monde

Imaginer et réaliser  
Se situer dans l'espace et le temps

## CM1-CM2

### Histoire

Et avant la France ?  
Le temps des rois

### Géographie

Découvrir les lieux où je vis  
Se déplacer

### Histoire de l'art

Fréquenter un lieu culturel, se repérer dans un musée. Apprendre à analyser une œuvre : observer ses caractéristiques techniques et formelles, donner un avis argumenté sur ce qu'elle exprime. Acquérir des repères historiques issus des œuvres.

## Conseils pour une bonne visite

Dans le musée, les élèves doivent rester sous la responsabilité et la surveillance des adultes accompagnateurs. Veillez à ce que votre groupe ne gêne pas les autres visiteurs. Il ne faut pas toucher les œuvres, boire et manger dans les salles. Pour nous contacter : 02 98 37 75 51 ou groupes.brest@musee-marine.fr