

## À l'assaut ! Sur les traces des princesses et chevaliers



*Découverte du Moyen Âge à travers le château de Brest et ses personnages*

**Durée de la visite :** 1 h 15

**Plan :**

1. Qu'est-ce qu'un château ?
2. Petite histoire du château de Brest
3. Architecture et éléments défensifs
4. La duchesse Anne de Bretagne
5. Le gisant de Gilles de Texüe
6. La légende d'Azénor

Objectifs : Découvrir un monument, la notion de musée et parler du passé. Voyage dans l'univers des princesses et chevaliers du Moyen Âge. Observation de l'architecture : chemin de ronde, remparts, mâchicoulis, donjon, oratoire. Récit de trois personnages : Anne de Bretagne, Gilles de Texüe et Azénor. Une visite au cours de laquelle l'imaginaire de l'enfant est intégré à l'histoire véritable.

**Lien avec les programmes :**

### Primaire MS-CP

#### Français

Comprendre et s'exprimer à l'oral  
Comprendre le fonctionnement de la langue

#### Questionner le monde

Imaginer et réaliser  
Se situer dans l'espace et le temps

#### Histoire de l'art

Fréquenter un lieu culturel, se repérer dans un musée. Apprendre à analyser une œuvre : observer ses caractéristiques techniques et formelles, donner un avis argumenté sur ce qu'elle exprime. Acquérir des repères historiques issus des œuvres.

### Conseils pour une bonne visite

Dans le musée, les élèves doivent rester sous la responsabilité et la surveillance des adultes accompagnateurs. Veillez à ce que votre groupe ne gêne pas les autres visiteurs. Il ne faut pas toucher les œuvres, boire et manger dans les salles.

Pour nous contacter : 02 98 37 75 51 ou [groupes.brest@musee-marine.fr](mailto:groupes.brest@musee-marine.fr)